Idées générales

Uzeir :

* Mettre des objectifs journaliers, hebdomadaires, mensuels avec des paliers de points à atteindre
* Débloquer des récompenses du CE pour encourager à avoir toujours plus de points (carte cadeaux, voyage si objectif élevé ?...) → Demander au client
* Créer une interface où l’on voit la progression dans l’objectif pour motiver la personne (ex : mettre un petit perso qui remplit une poubelle, puis une plus grosse poubelle, puis un conteneur, puis une décharge…)
* **Donner des stats sur ce qui a été jeté (ex : Vous avez jeté x kg de plastique, cela permettrait de créer tel ou tel objet, cela a permis d’économiser x kWh d’électricité…) (peut être ajouter un système de point en fonction du nombre de déchet que tu as (+ tu as de déchet moins tu as de point) pour donner plus de point à ceux qui ramène leur plat maison)**
* Arriver sur l’application et lancer directement le scanner pour éviter la friction dès l’ouverture de l’appli et rendre le tout le plus fluide possible

Baptiste:

* Système de tournoi saisonnier individuel ou par équipe
* Ou Tournois pouvant être déclenchés par un super user qui définira les termes du tournois en équipe, individuel…etc
* Les récompenses pour ces tournois pouvant être des badges spéciaux, une possibilité de personnalisation de son icône de profil, personnalisation de l'icône de l’application
* Ajouter des badges qui seraient gagnés par l’utilisateur, par exemple : un certains nombres d’objets triés d’une certaine catégorie de déchets, avoir utilisé la détection du bac de tri x fois … etc